อำพล สงวนศิริธรรม

จับภาพหน้าจอด้วยโปรแกรม CaptureEze

CaptureEze เป็นโปรแกรมเล็ก ๆ ที่มีคุณสมบัติเกินตัว ใช้งานง่าย และราคาไม่แพง

โดยปกติเราสามารถจับภาพหน้าจอในวินโดวส์ได้ด้วยวิธีการง่าย ๆ คือกดคีย์ PrintScreen เพื่อจับภาพทั้งหน้าจอ (Entire Screen) หรือกดคีย์ Alt-PrintScreen ถ้าต้องการเฉพาะวินโดว์ที่กำลังใช้งาน (Active Window) ภาพที่ถูกจับจะนำไปเก็บไว้ในหน่วยความจำส่วนหนึ่งที่รู้จักกันในชื่อว่า Clipboard และเมื่อต้องการนำภาพที่จับไว้กลับคืนมาในแอพพลิเคชันใด ก็เข้าไปยังแอพพลิเคชันนั้น แล้วใช้เมนู Edit-Paste วิธีการเช่นนี้จะเห็นว่าถ้าต้องการจับภาพหน้าจอเก็บไว้เป็นไฟล์หรือพิมพ์ภาพหน้าจอออกทางเครื่องพิมพ์ทันที หรือถ้าต้องการจับภาพหน้าจอแต่เพียงบางส่วน จะทำไม่ได้ จึงมีผู้พัฒนาโปรแกรมขึ้นมาเพื่อช่วยแก้ปัญหานี้ หนึ่งในโปรแกรมที่มีคุณสมบัติดังกล่าวก็คือ CaptureEze พัฒนาโดยบริษัท Application Techniques, Inc. สหรัฐฯ เจ้าของเดียวกับผู้พัฒนาโปรแกรม Pizazz Pluz ที่เคยรู้จักกันดีนั่นเอง โปรแกรม CaptureEze เป็นโปรแกรมเล็ก ๆ ที่มีคุณสมบัติเกินตัว ใช้งานง่าย และราคาไม่แพง

คุณสมบัติทั่วไป

โปรแกรม CaptureEze เป็นโปรแกรมที่ทำงานบน Windows 3.1 หรือ Windows 95 มีคุณสมบัติดังนี้

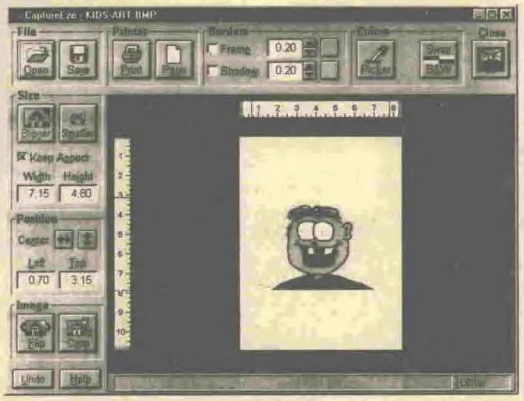
1. จับภาพหน้าจอได้ 6 ลักษณะ คือ
   - ทั้งจอภาพ
   - เฉพาะวินโดว์ที่กำลังใช้งาน
   - เฉพาะส่วนของผู้ใช้ในวินโดว์ที่กำลังใช้งาน
   - เฉพาะพื้นที่ในรูปสี่เหลี่ยมมุมฉากที่เลือก
   - เฉพาะวินโดว์ที่เลือก
   - เฉพาะออบเจ็กต์ที่เลือก
2. เลือกวิธีการจัดการกับภาพที่จับมาจากหน้าจอได้ 4 แบบ คือ
   - ดูภาพนั้นก่อนและสามารถตกแต่งแก้ไขเพิ่มเติมก่อนที่จะบันทึกเป็นไฟล์หรือพิมพ์ภาพออกทางเครื่องพิมพ์
   - พิมพ์ภาพที่จับมาได้ออกทางเครื่องพิมพ์โดยอัตโนมัติ
   - บันทึกภาพที่จับมาได้เป็นไฟล์โดยอัตโนมัติ
   - เปิดไฟล์ภาพที่มีอยู่แล้ว นำออกมาปรับปรุงแก้ไขก่อนที่จะพิมพ์ทางเครื่องพิมพ์หรือส่งต่อไปยังโปรแกรมอื่น ๆ
3. สามารถจับภาพหน้าจอสำหรับทุกแอพพลิเคชันของวินโดวส์ เช่น โปรแกรมในชุด Microsoft Office ทุกโปรแกรม รวมทั้งแอพพลิเคชันอื่น ๆ เช่น โปรแกรมเกมต่าง ๆ บราวเซอร์อินเทอร์เน็ตทั้ง Netscape หรือ Internet Explorer โดยการใช้คีย์เพียงคีย์เดียว (คือ PrintScreen แต่สามารถเปลี่ยนแปลงได้ตามต้องการ) ตัวอย่างการจับภาพหน้าจอแสดงไว้ในรูปที่ 1

การติดตั้ง

โปรแกรม CaptureEze มีขนาดเล็กบรรจุมาในแผ่นดิสค์ 3.5 นิ้วเพียงแผ่นเดียว การติดตั้งทำได้ง่าย เพียงแต่นำแผ่นดิสค์โปรแกรมใส่ในไดรฟ์ A ขณะที่อยู่ในโปรแกรมวินโดวส์แล้วใช้คำสั่ง File-Run กรณีที่เป็นวินโดวส์ 3.1 หรือ Start-Run กรณีที่เป็นวินโดวส์ 95 แล้วพิมพ์ a:setup รอสักครู่จะให้พิมพ์ชื่อผู้ใช้โปรแกรมลงไป เมื่อติดตั้งเสร็จแล้วสร้างไอคอนชื่อ CaptureEze ไว้ให้เรียกใช้งาน มีลักษณะดังรูปที่ 2

เตรียมการใช้งาน

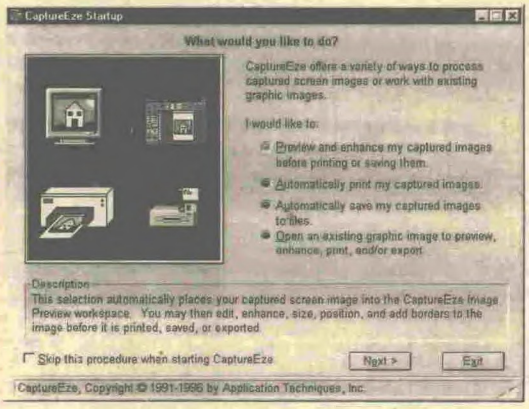
เพื่อให้โปรแกรม CaptureEze มีผลจะต้องเรียกใช้โปรแกรมนี้ทันทีที่เข้าสู่โปรแกรมวินโดวส์ นั่นก็คือเมื่อเรียกใช้โปรแกรมวินโดวส์จนเข้าสู่หน้าต่างของโปรแกรมแมนเนเจอร์ (วินโดวส์ 3.1) หรือเข้าสู่เดสก์ท็อป (วินโดวส์ 95) แล้ว ให้ดับเบิลคลิ๊กที่ไอคอน CaptureEze สักครู่จะปรากฏหน้าต่างแสดงข้อความให้เลือกวิธีการที่จะจัดการกับภาพหน้าจอดังรูปที่ 3 ซึ่งมีวิธีการที่จะเลือกได้รวม 4 วิธีดังนี้



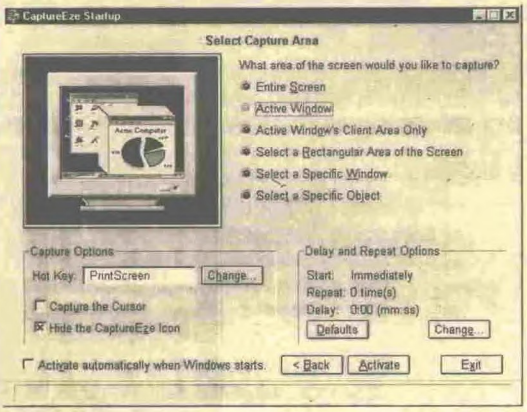
รูปที่ 1

CaptureEze

รูปที่ 2



รูปที่ 3



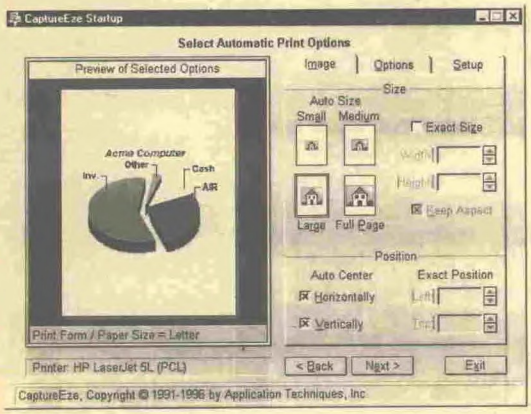
รูปที่ 4

วิธีที่ 1 ขอดูภาพ แล้วสามารถปรับปรุงแก้ไขภาพนั้นได้ ก่อนที่ทำการบันทึกเป็นไฟล์หรือพิมพ์ทางเครื่องพิมพ์ ถ้าเลือกรายการนี้แล้วคลิ๊กที่ปุ่ม Next จะปรากฏหน้าต่างให้เลือกลักษณะของการจับภาพหน้าจอรวม 6 วิธี ดังกล่าวแล้วในหัวข้อคุณสมบัติของโปรแกรม นอกจากนี้ยังสามารถเลือก Hot Key ที่ใช้สำหรับกดเพื่อจับภาพหน้าจอ ตามปกติกำหนดเป็นคีย์ PrintScreen ให้เป็นคีย์อื่น ๆ ได้ สามารถเลือกว่าจะซ่อนเคอร์เซอร์หรือจับภาพเคอร์เซอร์ สามารถเลือกการหน่วงเวลาและการทำซ้ำในการจับภาพแต่ละภาพนั้น สามารถเลือกให้โปรแกรม CaptureEze ทำงานทันทีเมื่อเริ่มต้นโปรแกรมวินโดวส์ก็ได้ รายละเอียดปรากฏดังรูปที่ 4 เมื่อเลือกลักษณะที่ต้องการได้แล้วให้คลิ๊กที่ปุ่ม Activate โปรแกรม CaptureEze จะทำการ Minimize ตัวเอง และพร้อมที่จะใช้งาน

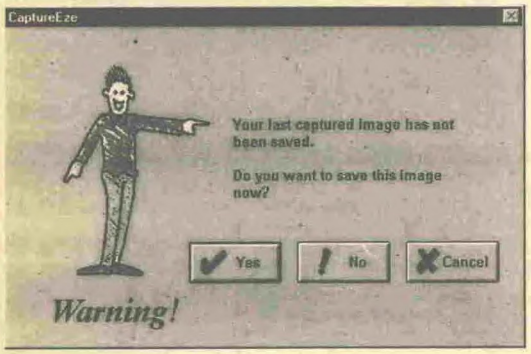
วิธีที่ 2 ทำการพิมพ์ภาพที่จับมาจากหน้าจอออกทางเครื่องพิมพ์โดยอัตโนมัติ เมื่อเลือกรายการนี้จะปรากฏรายละเอียดคำอธิบาย และเมื่อกดปุ่ม Next จะปรากฏหน้าต่างดังรูปที่ 5 เพื่อให้เลือกขนาดของภาพ ตำแหน่งที่จะให้พิมพ์บนกระดาษ ลักษณะการวางภาพบนกระดาษแนวตั้งหรือแนวนอน เลือกเครื่องพิมพ์และรายละเอียดที่จำเป็นอื่น ๆ เมื่อเลือกข้อมูลที่ต้องการได้แล้วให้คลิ๊กปุ่ม Next จะปรากฏหน้าต่างให้เลือกลักษณะการจับภาพหน้าจอดังรูปที่ 4

วิธีที่ 3 ทำการบันทึกภาพที่จับมาจากหน้าจอเป็นไฟล์โดยอัตโนมัติ เมื่อเลือกรายการนี้แล้วกดปุ่ม Next จะให้เลือกฟอร์แมตของภาพกราฟิกซึ่งมีทั้ง BMP, DIB, GIF, IFF, PCX, PZI, RLE, TGA, TIF และ WPG รวมทั้งไดเรคทอรีที่จะทำการบันทึกไฟล์นั้นไว้ และเมื่อเลือกข้อมูลที่ต้องการได้แล้วให้คลิ๊กปุ่ม Next จะปรากฏหน้าต่างดังรูปที่ 4

วิธีที่ 4 เลือกภาพกราฟิกที่มีอยู่แล้วออกมาตกแต่งแก้ไขก่อนที่จะพิมพ์ หรือนำไปใช้กับโปรแกรมอื่น ๆ และเมื่อคลิ๊กปุ่ม Next จะมีหน้าต่างให้เลือกชื่อไฟล์ภาพในฟอร์แมตต่าง ๆ ออกมาปรับปรุงแก้ไข เมื่อเลือกแล้วให้คลิ๊ก OK



รูปที่ 5



รูปที่ 6

เริ่มจับภาพหน้าจอ

หลังจากที่เรียกใช้โปรแกรม CaptureEze จนถึงขั้นตอนสุดท้าย (คือคลิ๊กปุ่ม Activate และโปรแกรม Minimize ตัวเอง) ให้เริ่มใช้งานแอพพลิเคชันอื่น ๆ ตามปกติ และเมื่อต้องการจะจับภาพหน้าจอในขณะนั้นให้ดำเนินการดังนี้

1. กดคีย์ที่ได้กำหนดให้เป็น Hot Key (ตามปกติคือคีย์ PrintScreen) 1 ครั้ง จะสังเกตเห็นจอภาพทั้งหมดหรือหน้าต่างที่กำลังใช้งาน (แล้วแต่การกำหนดลักษณะการจับภาพหน้าจอ) มีแถบสีกวาดจากด้านบนลงไปยังด้านล่าง รวม 1 ครั้ง แล้วกลับเป็นสีเดิม

2. สักครู่หนึ่งจะเข้าสู่เอดิเตอร์ของโปรแกรม CaptureEze ที่แสดงภาพที่จับมาได้อยู่ตอนกลาง และให้ทางเลือกที่จะจัดกระทำกับภาพที่จับมาได้นั้น (ดูตัวอย่างจากรูปที่ 1 ประกอบ)

การจัดกระทำกับภาพที่จับมาได้

ภาพที่จับมาได้และปรากฏในเอดิเตอร์ของโปรแกรม CaptureEze สามารถดำเนินการได้หลายอย่างดังนี้

1. **File** มีรายการย่อยให้เลือก 2 อย่างคือ Open ใช้สำหรับเปิดไฟล์กราฟิกที่มีอยู่แล้วออกมาปรับปรุงแก้ไขเพื่อพิมพ์ทางเครื่องพิมพ์หรือใช้กับแอพพลิเคชันอื่น และ Save ใช้สำหรับบันทึกภาพที่จับมา เก็บไว้เป็นไฟล์ภาพ

2. **Printer** มีรายการย่อยให้เลือก 2 อย่างคือ Print และ Page ถ้าเลือก Print จะปรากฏหน้าต่างให้เลือกเครื่องพิมพ์ จำนวนหน้า จำนวนชุดที่จะพิมพ์ ความเข้มของภาพที่จะพิมพ์ ถ้าเลือก Page จะให้เลือกวิธีการวางภาพให้แนวตั้ง (Portrait) หรือแนวนอน (Landscape)

3. **Boarder** ใช้สำหรับเลือกความหนาของกรอบภาพ (Frame) และความหนาของเงาของกรอบภาพ (Shadow)

4. **Colors** ใช้สำหรับเลือกสีของภาพที่ต้องการเปลี่ยนแปลง (Picker) หรือการเปลี่ยนเป็นภาพชนิดขาว-ดำ (Swap B&W) วิธีใช้ Picker ก็คือให้คลิ๊กที่ปุ่ม Picker แล้วนำเคอร์เซอร์รูปหลอดหยดยาไปวางไว้ในส่วนของภาพที่ต้องการเปลี่ยนสี แล้วคลิ๊กที่ตำแหน่งนั้น จะปรากฏหน้าต่างแสดงแถบสีเดิม แล้วให้เลือกสีใหม่ที่ต้องการเปลี่ยนแปลง เมื่อเลือกสีที่ต้องการแล้ว สีเดิมทุกส่วนในภาพจะเปลี่ยนเป็นสีใหม่ที่เลือกนี้

5. **Size** ใช้สำหรับเปลี่ยนขนาดของภาพให้มีขนาดใหญ่ขึ้นหรือเล็กลง โดยสามารถเลือกให้มีสัดส่วนเหมือนเดิม หรือจะเปลี่ยนขนาดตามใจชอบก็ได้

6. **Position** ใช้สำหรับเลือกตำแหน่งที่จะจัดวางภาพบนกระดาษ ให้อยู่ตรงกลางของแนวนอน แนวตั้ง ให้ชิดด้านซ้ายหรือด้านบน ตามระยะห่างที่ต้องการ

7. **Image** ใช้สำหรับกลับภาพจากซ้ายเป็นขวา (Flip) หรือเลือกขอบเขตของภาพที่ต้องการ (Crop)

8. **Close** คลิ๊กปุ่มนี้เมื่อต้องการเลิกใช้งานเอดิเตอร์ (แต่ยังต้องการใช้งานโปรแกรม CaptureEze อยู่) จะมีคำเตือนถ้ายังไม่มีการบันทึกภาพที่แก้ไขปรับปรุงให้เป็นไฟล์ดังรูปที่ 6

ข้อมูลเพิ่มเติม

โปรแกรม CaptureEze ต้นฉบับ บรรจุมาในแผ่นดิสค์ขนาด 3.5 นิ้ว 1 แผ่น พร้อมคู่มือการใช้งานหนา 28 หน้า ท่านผู้อ่านที่สนใจอาจจะหาซื้อโปรแกรมนี้ได้ตามร้านจำหน่ายซอฟต์แวร์ทั่ว ๆ ไป หรือถ้าหาไม่ได้ อาจจะสั่งซื้อทางไปรษณีย์ ไปที่บริษัทผู้ผลิตโดยตรง คือ

Application Techniques, Incorporated
10 Lomar Park Drive
Pepperell, Massachusetts 01436 U.S.A.
Phone : 508-433-5201
FAX: 508-433-8466
Internet: support@pizazz-us.com

หวังว่าโปรแกรม CaptureEze คงจะช่วยงานท่านผู้อ่านได้ไม่มากก็น้อย แล้วพบกันใหม่ในโอกาสต่อไปครับ